

ガープス

~輝ける卵荘な人々~

名前 大家さん
容姿 長身で黒髪のきれいな女性

作成日

行動順

未使用CP
0

CP総計
1000

体力 CP
10 / +20

疲労

敏捷力 CP
18

基本致傷力

突き:1D-2

知力 CP
20

振り:1D

生命力 CP
13 / +100

負傷

移動力
基本移動力 7/35
移動力 7/35
(敏+生)÷4 基本-荷重

荷重	移動
無荷(0)=1×体力 10	7
軽荷(1)=2×体力	
並荷(2)=3×体力	
重荷(3)=6×体力	
超重荷(4)=10×体力	

能動防御		
よけ	受け	止め
7/35	14	
=移動力	武器技能 2/3	盾技能 ÷2

防具：服

	頭	胴	腕	脚	手	足	他
受動防御							盾
防護点		1					
受動防御の合計				防護点の合計			
盾あり				盾なし			
				1			

技能	レベル(消費CP)
杖	21(24)
準備/杖	20(4)
軽業	18(4)
言いくるめ	20(2)
社交	14(4)
性的魅力	13(2)
吟遊詩人	20(2)
情報分析	20(4)
動物使役	20(4)

神秘学	20(2)
身体感覚	18+3(4)

瞬間移動	20(8)
瞬間回避	20(4)
祝福	20(4)
痒み	17(2)
引きつり	17(2)
腕痺れ	17(2)
腕萎え	17(2)
死の手	20(4)
生命感知	17(2)
体力付与	17(2)
生命力付与	17(2)
小治癒	17(2)
大治癒	20(8)
接合	16(1)
瞬間接合	16(1)
間抜け	17(2)
眩惑	17(2)
誘眠	17(2)
集団誘眠	17(2)
韋駄天	17(1)
倍速	16(1)
発火・火炎・火炎変化・過熱	17(2)
火炎武器	17(0.5)
火矢	17(0.5)

CP・特徴と癖/装備と重量

20 特殊な背景 遺跡の守護精霊
15 不老
50 心でもいつか復活する
-30 秘密：精霊であること
75 後援者(いつも)/小国
75 後援者(いつも)/巨大組織
25 美人 +2(異性+6)
30 幸運
35 魔法の素質 Lv 3
14 魔法の耐性 Lv 7
-15 虚言癖
-15 好奇心
-5 誓い：家賃の回収
-5 誓い：仕事に責任をもつ
5 方向感覚

杖 長さ1~2m 2kg
叩き(振) 1D+2
(突) 1D
-5 癖 ・お茶が好き
・おっとりしている
・考える時首をかしげる
・くすくす笑う
・いつもニコニコしている

CP消費	
能力値	480
特徴 有利	314
不利	-45
技能	251
合計	1000

街で酒場と貧乏学生や冒険者希望者を相手にアパートを経営している美人大家さん。
(名前、決めてません。ごめんなさい)
いつからそこにいて、どこから来たのか。誰も知りません。何故か知りたがる人もいません。

大家さんの正体は、実は遺跡の精霊です。
ガープス妖魔夜行をベースに作られました。
遺跡を守り続けてきた精霊でしたが、町が出来るにつれ地上にて遺跡を見守るようになりました。
そのうち人間の生活にとけ込んで、人間らしい一面を持つようになったのです。
さらに長生の所為か裏表両方の社会に顔が利き、冒険者の斡旋等もおこなっています。

いつもにっこりしています。
迫力あるにっこりです。
都合の悪いことは、にっこり笑って、笑って、ただ見つめます。
されたほうは、冷や汗ものです。

こんな大家さんがゲームマスターです。
もちろんこれは、高原のキャラクター。参考までに。
太っ腹なおっかさんタイプがお好きなら、そんなキャラクターを作ってください。
どんな大家さんが現れるか。
いつか教えてください。高原も楽しみにしていますね。